

# Sistemas Gestores de Contenido (CMS). La solución ideal en la Web

Ing. Rodolfo Bojorque



En la actualidad, tener una "Página Web", "Sitio Web", "Portal Web" o como usted prefiera llamarlo, para las empresas y organizaciones, ya no es una cuestión únicamente informativa, ahora se trata de una cuestión Institucional de "imagen" y "prestigio".

Ilustraré esto con un ejemplo sencillo, imaginemos que una empresa de reconocida trayectoria a nivel local, nacional o internacional, cuya dirección electrónica sea empresa@yahoo.com ó empresa@hotmail.com nos envía un correo electrónico con carácter de urgente o importante, quizás al observar ese dominio, se crea que se trata de spam, o de una broma de alguien que se hace pasar con una identidad falsa, tal vez borremos ese correo sin siquiera abrirlo. Pero si el correo con carácter de urgente o importante tuviese otro dominio como empresa@presidencia.gov.ec ó empresa@nasa.gov de seguro que dicho correo nos causará gran interés y será leído.

El punto es bastante sencillo, tener un sitio Web, con dominio propio y correo electrónico propio, hoy en día es un requisito, como para una empresa tener un teléfono o un fax, ya no se trata de una ventaja competitiva, más bien es una necesidad.

Económicamente es una inversión fuerte, solo imagine la cara de su jefe al decirle que tiene que invertir en servidores, licencias, compra de un dominio, utilizar una conexión a Internet las 24 horas, pagar por el diseño del sitio Web o contratar analistas para crear el mismo. Precisamente aquí es donde los CMS me han servido como herramientas de trabajo para contar con Portales Web completos en cuestión de días, ahorrando tiempo y dinero, con características y cualidades que el propio cliente no imaginaba que podía tener.

### ¿QUÉ ES UN CMS?

Significa "Content Management System" (Sistema Gestor de Contenido), se trata de un sistema que por lo general sirve para la publicación de sitios Web, de una manera rápida y sencilla, su funciona-



lidad principal es que ha separado la GUI (interfaz gráfica de usuario) del contenido (Base de datos), con lo cual permite que personas sin conocimientos informáticos, puedan montar un sitio Web, sin nada que envidiar a los diseñados por ingenieros y analistas, incluso la mayoría de CMS traen secciones especializadas en noticias, foros, descargas, preguntas frecuentes (faq), encuestas, galería de imágenes, y quizás lo más importante control de usuarios mediante el uso de privilegios, contraseñas, manejo de grupos, permisos de lectura/escritura. La mayoría de CMS son de libre distribución, bajo licencia GPL, se los puede descargar de Internet y utilizarlos sin ningún costo, por lo general se apoyan en grandes "comunidades de software" que constantemente corrigen errores y ofrecen novedades. La mayoría de CMS son desarrollados utilizando software libre, que no tiene ningún costo para el usuario final, entre las herramientas más utilizadas para el desarrollo están:

- PHP como lenguaje de scripting
- MYSQL como base de datos
- Apache como servidor Web

Existe un sin número comunidades que desarrollan CMS de manera gratuita, entre las más importantes podemos citar:

- Mambo <http://www.mambo-foundation.org/>
- PostNuke <http://www.postnuke.org>
- PHPNuke <http://phpnuke.org>

También existen alternativas para plataformas de software comercial como:

- ASPNuke <http://www.aspnuke.com/>





Tiempo y dinero son los principales factores a considerar, por ello, implementar un CMS es la solución ideal para la mediana y pequeña empresa, ONG's, páginas personales, etc.

### POSTNUKE

Es un CMS desarrollado plenamente en PHP como base de datos utiliza MySQL y como servidor Web Apache, su principal ventaja es su diseño modular y la gran cantidad de módulos que se pueden encontrar en Internet, chat's, foros, descargas, noticias, galerías de imágenes, utilitarios, etc. Es tan versátil que cuenta con su propio API totalmente desarrollado en PHP, que mediante el uso de funciones previamente establecidas, facilitan el trabajo pesado como registro de usuarios, control de las sesiones, conexiones a base de datos, consultas, etc. permitiendo programar nuestros propios módulos de una manera mas simple.

PostNuke se estructura en módulos, bloques y temas, los módulos contienen toda la lógica de programación para obtener la información de la base de datos y como se la va a presentar, los bloques se asemejan a un diario, el mismo que se encuentra dividido en varias zonas para una mejor organización de la información, por lo tanto los bloques sirven para la presentación de los módulos, y los temas se refieren a la GUI, el cómo se va a ver el sitio, con un solo clic se puede cambiar totalmente de apariencia un sitio PostNuke, incluso los

usuarios pueden personalizar su manera de ver el sitio. Otra característica principal es el manejo multilingüe.

Análogamente el CMS puede ser considerado como un esqueleto, totalmente funcional, el cual necesita ser personalizado a nuestras necesidades.

### RECOMENDACIONES:

- Investigar sobre herramientas de software libre como Apache, PHP, MySQL, los grandes problemas para cargar un CMS suelen darse por el desconocimiento de las herramientas que lo soportan.
- Probar los diferentes tipos de CMS, escoger el más conveniente según nuestras necesidades
- Suscribirse en alguna comunidad de software para CMS, nos permitirá estar al tanto sobre nuevas versiones, parches, módulos, utilitarios, y por qué no, nosotros también podríamos aportar nuevas ideas a la comunidad.
- Utilizar un CMS ahorra tiempo y dinero, el éxito no es desarrollar un Portal Web desde cero, más bien utilicemos las opciones libres, y acoplémoslas a nuestras necesidades

### REFERENCIAS:

- <http://www.postnuke.com>
- <http://www.dev-postnuke.com>
- <http://www.mambohispano.org>